***Osservazioni durante la sessione di gioco:***

* *n°12 carte obiettivo comune*
* *n°12 carte obiettivo personali*

***Feedback del lavoro / Risposte del prof ai quesiti:***

1. *Possiamo usare la GUI (ex. Swing), comunque un software per creare l’interfaccia.*
2. ***NON*** *si può usare Random Generator per creare le carte obiettivo personali.*
3. *Per l’incremento dei punti del giocatore, bisogna creare gli oggetti (più precisamente usare degli* ***ENUM****).*
4. *Dobbiamo fare 12 classi figlie per le carte obiettivo comune (EREDITARIETÀ)*